# **装饰模式**

功能用途：

通过一种对客户端透明的方式来扩展对象的功能。是继承关系的一种替换方案。

角色和职责：

抽象组件：Car

一个抽象接口，是被装饰类(RunCar)和装饰类(CarDecorator)的接口

具体组件：RunCar

被装饰类

抽象装饰类：CarDecorator

定义了装饰类一致的接口

具体装饰类：FlyCarDecorator，SwimFlyCarDecorator

具体装饰类，负责具体装饰的实现

优点：

动态扩展对象的功能，是java单继承的有限替换方案

UML：

